

UNITA' FORMATIVA CAPITALIZZABILE

2A. Competenze digitali e nuovi ambienti per l'apprendimento

corso base

1. Obiettivi:

Finalità:

Il progetto vuole guidare la realizzazione di una serie di attività digitali utili per la costruzione di interventi didattici nelle scuole di vario ordine e grado, attraverso l'utilizzo di strumenti digitali innovativi, con particolare riferimento all'uso delle LIM, in modo da integrare le metodologie didattiche formali con quelle informali, modificando gli ambienti di apprendimento, attraverso l'utilizzo di vari device, per renderli più coerenti con i bisogni e con le nuove modalità di apprendimento dei ragazzi.

Obiettivi:

Utilizzare ambienti per la didattica digitale integrata e collaborativa attraverso l'uso software specifici e di risorse offerte dalla rete

Valorizzare pratiche innovative attraverso il coinvolgimento della comunità scolastica e territoriale: sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa; documentazione dell'attività didattica; risorse educative aperte (Open Educational Resources - OER);

Utilizzare software di presentazione e software per la realizzazione di video per la produzione di semplici materiali multimediali

Condurre il gruppo classe con il supporto delle ICT

Acquisire consapevolezza delle potenzialità insite nelle ICT.

Destinatari:

Docenti di ogni ordine e grado di scuola con buone/discrete conoscenze nell'uso dell'elaboratore elettronico

2. Articolazione del modulo per contenuti:

Contenuto	Descrizione	Modalità	Ore
Gli strumenti hardware	Software e sistemi di utilizzo della LIM	Lezioni frontali / laboratori in presenza / esercitazioni	3
Software per la didattica	Risorse e strumenti a supporto della didattica: Cloud, Google apps, strumenti di presentazione	Esercitazioni /tutoring e pratica didattica	10
Realizzazione di attività didattiche	Ricerca e utilizzo di risorse didattiche: creazione di un prodotto multimediale Produzione di materiali digitali	Esercitazioni /tutoring e pratica didattica Studio, documentazione/ lavoro online	10
Verifica	Analisi lavori individuali e/o di gruppo Questionario finale		2
		Totale	25

Attività in presenza: **15 ore**

Attività online: **10 ore**

3. Competenze in uscita
<p>Utilizzare le tecnologie dell'informazione nel contesto di lavoro Progettare un'attività didattica con strumenti innovativi</p> <p>Conoscenze Software e sistemi di utilizzo della LIM Strumenti di condivisione di materiali digitali</p> <p>Abilità Saper cercare informazioni online utilizzando un motore di ricerca Saper produrre semplici contenuti digitali (ad esempio, testo, tabelle, immagini, file audio) in almeno un formato utilizzando strumenti digitali. Saper condividere file e contenuti con strumenti digitali</p>
4. Metodologie
<p>Lezione frontale Peer teaching Learning by doing Apprendimento cooperativo Studio personale Surfing by net Formazione a distanza</p>
5. Durata
<p>Giugno - Settembre 2017</p>
6. Risorse umane
<p>Esperto formatore Tutor interno Personale ATA</p>
7. Beni e servizi
<p>Laboratorio multimediale Rete Internet LIM con proiettore, computer, laptop, tablet, smartphone</p>
8. Valutazione
<p>Rilevazione delle conoscenze apprese Questionario per valutare l'impatto dell'esperienza in termini emozionali (gradimento e soddisfazione) dei partecipanti Efficacia dell'intervento: numero dei percorsi di ricerca/azione realizzati dai docenti</p>